**Descrição**

Neste desafio, aplicaremos conceitos essenciais de programação, seu objetivo é desenvolver uma solução simulando o registro de usuário em uma aplicação. Assegure que o código tenha uma**sintaxe**clara e organizada, com nomenclaturas significativas para **variáveis** como email, nomeUsuario, senha que será o local de armazenamento das informações de registro. Escolha **tipos de dados** apropriados, como o **String** para representar o email, nomeUsuario e senha. Certifique-se de tratar senha como strings para operações específicas.

**Entrada**

Como entrada receberemos três informações referente ao emailCadastro(String), nomeUsuario(String) e senha(String).

**Saída**

Construa uma mensagem de saída formatada corretamente, como nessa estrutura: ' registroNome + ", verifique o email: " + registroEmail + " para ativar." '

**Exemplos**

A tabela abaixo apresenta exemplos com alguns dados de entrada e suas respectivas saídas esperadas. Certifique-se de testar seu programa com esses exemplos e com outros casos possíveis.

| **Entrada** | **Saída** |
| --- | --- |
| anavaz@email.com Ana 2323 | Ana, verifique o email: anavaz@email.com para ativar. |
| joaocarlos@email.com Joao 3232 | Joao, verifique o email: joaocarlos@email.com para ativar. |
| shaula@email.com Shaula 8989 | Shaula, verifique o email: shaula@email.com para ativar. |

using System;

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

// TODO: Declare as variáveis para guardar as informações de nome, email e senha:

// Obtém o email e nome do usuário a partir da entrada do console

String registroEmail = Console.ReadLine();

String registroNome = Console.ReadLine();

// TODO: Imprima a mensagem formatada com o nome do usuário e o email de registro:

Console.WriteLine( registroNome + ", verifique o email: " + registroEmail + " para ativar." );

}

}